# Tarea: Fundamentos de C#

**Parte 1: Investigación Teórica**

Investiga los siguientes conceptos de C#:

1. ¿Qué es una clase en C# y cómo se crea?

Es una estructura que agrupa atributos y méritos y se crea mediante el uso de “class” después el nombre de la clase y después las llaves “{}” las cuales encierran su contenido.

1. ¿Cuál es la diferencia entre los delimitadores de acceso private y public?

Que el ***public*** básicamente se puede acceder desde cualquier parte del código mientras que el ***private*** solo se puede acceder si estamos dentro de la misma clase en la que él se encuentra

1. ¿Cómo funcionan los ciclos for y while en C#?

El ***for*** se usa cuando sabemos cuántas veces queremos que algo ocurra, o sabemos cuántas iteraciones abran, y el ***while*** es más útil para los casos en los que queremos o necesitamos que un proceso se repita mientras sea verdadero

1. Explica el uso de la estructura if-else en C#.

Se utiliza cuando las condiciones dentro de los parámetros son verdaderas, entonces entraría el ***if***, pero si el resultado de las condiciones se sale de esos parámetros, o sea que sean false, entonces entraría el uso del ***else***, el cual se aplica a cualquier resultado diferente a los que están dentro se los parámetros del ***if***

1. ¿Cuál es la diferencia entre variables locales y variables de clase en C#?

Las locales son declaradas dentro de métodos o bloques de código y son accesibles dentro de ese contexto, mientras que las de clase se declara a nivel de clase y se acceden desde cualquier método dentro de la clase

# Parte 2: Ejercicio Práctico

Implementa un programa en C# que cumpla con los siguientes requisitos:

1. **Creación de Clase:** Crea una clase llamada Estudiante. Esta clase debe tener las siguientes propiedades:
   * public string Nombre
   * private int Edad
   * public double Promedio5

# Métodos de la Clase:

* + Implementa un método público llamado EsMayorDeEdad() que retorne true si la edad del estudiante es mayor o igual a 18 años y false en caso contrario.
  + Implementa un método público llamado MostrarInfo() que imprima en pantalla el nombre y el promedio del estudiante.

# Uso de Ciclos y Condicionales:

* + Crea un método en el programa principal que pida al usuario ingresar la cantidad de estudiantes que desea registrar.
  + Utiliza un ciclo for para ingresar los datos de cada estudiante (nombre, edad, promedio) y almacenarlos en una lista de objetos de la clase Estudiante.
  + Luego, utiliza un ciclo while para imprimir la información de todos los estudiantes cuyo promedio sea mayor o igual a 70.
  + Implementa una estructura if-else que verifique si el estudiante es mayor de edad utilizando el método EsMayorDeEdad() y muestre un mensaje correspondiente.

# Entrega:

* Sube tu código en un archivo .cs en la plataforma de Github

# Criterios de evaluación:

* Correcta implementación de las clases y métodos.
* Uso adecuado de los ciclos for y while.
* Correcto manejo de los delimitadores de acceso private y public.
* Uso correcto de la estructura if-else.
* El programa debe compilar sin errores.